경희사이버대학교
KYUNG HEE CYBER UNIVERSITY

02447 서울특별시 동대문구 경희대로 26 경희사이버대학교
26 Kyungheedae-ro, Dongdaemun-gu, Seoul 02447, Korea
Tel. 02-968-2233 www.khcu.ac.kr/sisd

경희사이버대학교
KYUNG HEE CYBER UNIVERSITY

소프트웨어디자인융합스쿨

The School of Integrated Software & Design

컴퓨터정보통신공학
AI사이버보안
ICT융합콘텐츠
산업디자인
시각미디어디자인

경희사이버대학교

KYUNG HEE
CYBER
UNIVERSITY

소프트웨어디자인융합스쿨

"4차산업혁명 시대의
창의적인
융합형 인재"

The School of
Integrated
Software and Design

타 학문간 창조적 융합교육을 통해
새로운 지식과 가치 창출을 목표로
21세기 4차산업혁명 시대를 선도하는
개방형 교육시스템 구축

인문 · 공학 · 예술 · 디자인 간
융합교육을 통해 사회적 통섭역량과
공익적 인성 역량을 갖춘 전문적이고
창의적인 융합형 인재 양성

소프트웨어디자인융합스쿨 목표

"창조적인 융합으로 지구공동사회를 선도하는 미래형 스쿨"

경희사이버대학의 비전과 같이 학문 간의 경계를 넘어 보다 발전된 융합교육을 통해
창의적인 미래형 인재를 양성하고자 합니다. 스쿨 내에서 다양한 전공을 경험하며 폭넓은 지식을 쌓고,
창의력을 키울 수 있으며, 타 전공과의 융합 실습과목을 통해 보다 전문적이고 특화된
전문 교육을 받을 수 있습니다.

- ICT산업 및 예술 디자인 콘텐츠 산업에 빠르게 적응하기 위한 타 학문과의 균형 잡힌 융합교육
- 4차산업혁명 시대를 맞이하여 사회적 요구에 부합하는 창의적인 융합형 인재를 양성하는 탄탄한 경쟁력 지향
- SW와 디자인 등의 기술에 비즈니스 영역을 접목해 실질적이며 균형 잡힌 융합교육 프로그램 제공

소프트웨어디자인융합스쿨

컴퓨터정보통신공학전공

Computer Information & Communication Engineering

4차산업혁명의 학습플랫폼

컴퓨터정보통신공학전공은 정보통신망, 컴퓨터 기술 그리고 방송이 통합되는 환경에서의 급격한 정보통신기술 산업 패러다임 변화에 능동적으로 대응할 수 있는 국제적 감각과 실무 능력을 겸비한 미래지향적 IT 전문 인력으로서의 창의적 융합 인재를 양성합니다. 또한 정보통신기술 융합을 선도하고 컴퓨터 및 정보통신공학의 기술적 응용을 바탕으로 문화세계를 창조하고, 21세기 유비쿼터스 사회를 선도하는 창의적인 IT 전문 인력을 양성하는 것을 목표로 하고 4차산업혁명을 위한 차세대 디지털 기술을 배우기 위한 학습 플랫폼 역할을 합니다.

졸업 후 진로

- 코딩 전문가 및 소프트웨어 개발자
- 영화와 광고, 방송, 게임, 소프트웨어 등 디지털융합 콘텐츠를 개발하는 대기업 및 중소기업
- 인터넷 관련 ISP 및 응용소프트웨어 회사, 컴퓨터 네트워크 업체, 이동통신 업체
- 졸업자 자신이 창출한 새로운 아이템을 개발하는 벤처기업
- 일반 및 교육대학원 진학 등

관련 자격증

- 정보처리기사, 정보처리산업기사
- 정보통신기사, 전자계산기조직응용기사
- 데이터아키텍처전문가, 데이터분석전문가
- 게임프로그래밍전문가
- IT국제공인자격증 등

전공 특징

- 뉴미디어 + 클라우드 + 디지털 융합을 기반으로 u-Network을 선도하는 전문 인력 양성
- 4차산업혁명시대의 정보통신 기술 패러다임(빅데이터 + 사물인터넷 + 클라우드컴퓨팅)을 활용 및 창조할 수 있는 창의적인 IT 인력 양성
- 유비쿼터스 사회의 요구에 따른 정보통신 및 관련 서비스 기술에 대한 응용 제품을 생산, 연구, 개발하는 전문 인력 양성
- 졸업 후의 다양한 진로를 위한 내실 있고, 체계적인 산학협력 실무 위주의 전공 교육

교육과정

학년	1학기		2학기	
	교과목명	학점	교과목명	학점
1	융합콘텐츠진화	3	문화콘텐츠코딩	3
	이진법의세계	3	인간과디자인	3
	디지털소통과표현	3	영상으로바라본혼합사회	3
	누구나할수있는프로그래밍	3	IT융합및멀티미디어응용	3
2	생태문명과기술	3	지속가능한디자인	3
	객체지향프로그래밍(C++/C#)	3	빅데이터기획및응용	3
	자료구조의이해	3	컴퓨터아키텍쳐	3
	알고리즘및문제해결	3	웹프로그래밍	3
3	자바프로그래밍	3	데이터베이스설계및구축	3
	데이터통신과네트워크시스템	3	프로그래밍언어구조의이해	3
	운영체제	3	아두이노코딩	3
4	빅데이터분석및기술	3	모바일통신시스템	3
	소프트웨어공학	3	클라우드컴퓨팅	3
소계	1학기 소계 : 13과목	39	2학기 소계 : 13과목	39

※상기 교육과정은 사정에 따라 변경 될 수 있으며, 교과목의 정확한 개설 여부는 수강신청 시 확인바람

문의 및 상담
Tel: 02-3299-8641
E-mail: dimul@khcu.ac.kr

소프트웨어디자인융합스쿨

AI사이버보안전공

Cyber Security & AI Technology

편리하고 안전한 사이버 세상

AI사이버보안전공은 정보시스템의 기밀성과 무결성 및 가용성을 보장하기 위한 차세대 보안 기술과 보안 관리를 중심으로 실무지식과 능력을 갖춘 정보보안 전문가를 양성하고, 정보시스템의 취약점을 발견해 방어책을 찾기 위한 이론적 지식과 실무적인 능력을 배양하고, 사이버 침해 및 개인정보 침해사고 대응, 정보보호컨설팅, 보안관제요원 등 사이버공격에 대응할 수 있는 정보보호 전문가를 양성하여 국가정보보호기반 구축 및 개인정보보호 클린 환경 조성에 이바지하는 것을 교육목표로 삼고 있습니다. 융합소프트웨어 교육을 통해 정보보안 및 컴퓨터 소프트웨어 공학 분야의 전문성을 극대화하여 4차산업 변화에 능동적으로 대처하고 학부 내 전공의 다양화와 전문화를 통해 융합적 사고와 창의성을 동시에 지닌 전문 인재를 양성합니다.

졸업 후 진로

- 정보보호 전문업체, 기업 및 금융 기관의 보안 관리자, 포털 사이트 보안 담당자
- 정보호호관련 연구소 : 한국전자통신연구원(ETRI), 한국인터넷진흥원(KISA), 국가보안기술연구소(NSRI), 금융보안연구원(FSA)
- 정부 기관 : 국가 정보원, 사이버 수사대, 국방부 등
- 국가공인인증기관, 정보보호 제품 평가/인증기관
- 다양한 IT 관련 업체

관련 자격증

- 정보보호 전문 자격증 : 정보보안기사(산업기사), CISSP, CISA, CIA, 정보보호 제품 평가자 자격증
- 네트워크 관련 자격증 : CCNA, CCNP, CCIE
- IT 관련 자격증 : 정보처리기사(산업기사), MCSA, MCSE, OCP

전공 특징

- 실생활의 보안 문제를 해결하기 위하여 현기술을 적용한 사이버 보안 중심 교육
- 인공 지능 기술의 기본 사항과 융합교육을 통한 창의적인 융합형 인재 양성
- 4차산업 분야를 스스로 설계하고 선도할 수 있는 창의력 중심 교육
- 보안 동향 평가 및 모범 사례 인식을 통한 IT 보안 기술 개발 및 위협 대응 중심 교육

교육과정

학년	1학기		2학기	
	교과목명	학점	교과목명	학점
1	융합콘텐츠진화	3	문화콘텐츠코딩	3
	이진법의세계	3	인간과디자인	3
	디지털소통과표현	3	영상으로바라본혼합사회	3
	누구나할수있는프로그래밍	3	IT융합및멀티미디어응용	3
2	생태문명과기술	3	지속가능한디자인	3
	자료구조의이해	3	컴퓨터아키텍쳐	3
	알기쉬운정보보호와암호화기술	3	사물인터넷과비즈니스모델	3
	AI입문	3		
3	자바프로그래밍	3	데이터베이스설계및구축	3
	데이터통신과네트워크시스템	3	정보보호프로그래밍	3
	운영체제	3	AI머신러닝	3
			사물인터넷과기술	3
4	지능형소프트웨어	3	정보보호법제도	3
	컴퓨터네트워크보안	3	디지털포렌식	3
소계	1학기 소계 : 13과목	39	2학기 소계 : 13과목	39

※상기 교육과정은 사정에 따라 변경 될 수 있으며, 교과목의 정확한 개설 여부는 수강신청 시 확인바람

문의 및 상담
Tel: 02-3299-8645
E-mail: security@khcu.ac.kr

소프트웨어디자인융합스쿨

ICT융합콘텐츠전공

ICT & Contents Convergence

감성과 첨단기술의 만남

ICT융합콘텐츠전공은 현대 산업사회가 다변화되는 요구에 따라 통합적 문제해결능력과 디자인 실무역량을 겸비한 디자인과 공학 분야의 융합형 인재를 양성합니다.
디자인, ICT (정보통신기술), 비즈니스, 문화, 산업이 융합된 형태의 다학제적 융합 교육을 통해 성공적인 커뮤니케이션 능력을 함양하고, 가상현실 콘텐츠, 모바일 앱, 게임디자인, 코딩기술 등 ICT·디자인융합 영역의 새로운 비즈니스모델을 만들어 낼 수 있는 통합적이고 창의적인 실무 능력을 배양합니다.

졸업 후 진로

- SW/앱 개발자 : 게임, 인터넷, 모바일, 콘텐츠 분야 등의 소프트웨어나 앱을 개발
- 게임, 콘텐츠, 웹 등의 분야에서 개발 기능과 융합된 디자인 업무 수행
- 기획자 : 다양한 미디어 콘텐츠를 기획하고 마케팅하는 업무 수행
- 벤처창업 : 자신만의 아이디어를 바탕으로 게임, 인터넷, 콘텐츠 등의 분야에서 창업
- 차세대 가상산업 융합형 콘텐츠 개발자 : VR/AR, 홀로그램 등의 분야에서 콘텐츠 개발 및 제작
- 대학원/유학 : 연구원, 교수, 고급인력으로의 취업 등을 목표로 학업을 계속

관련 자격증

모바일앱개발전문가(MAP), 게임기획전문가, 게임그래픽전문가, 게임프로그래밍전문가, 정보처리기사, 정보처리산업기사, 정보처리기능사, 코딩교육지도사, 소프트웨어교육지도사

전공 특징

- 융합이 기본이 되는 4차산업 분야를 선도할 수 있는 실천적 인재 양성
- 인문·공학·예술·디자인 간 융합교육을 통한 창의적인 융합형 인재 양성
- 미래를 스스로 설계하고 새로운 융합 분야를 창조할 수 있는 실무중심 교육
- 스마트 콘텐츠 분야와의 산학협력을 기반으로 하는 산업친화적인 교육과정 운영

교육과정

학년	1학기		2학기	
	교과목명	학점	교과목명	학점
1	융합콘텐츠진화	3	문화콘텐츠코딩	3
	이진법의세계	3	인간과디자인	3
	디지털소통과표현	3	영상으로바라본혼합사회	3
	누구나할수있는프로그래밍	3	디지털일러스트레이션	3
2	생태문명과기술	3	지속가능한디자인	3
	가상현실콘텐츠의이해	3	웹프로그래밍	3
	게임학	3	UI/UX디자인	3
3	객체지향프로그래밍(C++/C#)	3	아두이노코딩	3
	3D그래픽	3	앱개발	3
	게임프로그래밍	3	뉴미디어표현기법	3
4	캡스톤프로젝트 I	3	캡스톤프로젝트 II	3
	게임제작	3	가상/증강현실제작	3
소계	1학기 소계 : 12과목	36	2학기 소계 : 12과목	36

※상기 교육과정은 사정에 따라 변경 될 수 있으며, 교과목의 정확한 개설 여부는 수강신청 시 확인바람

문의 및 상담
Tel: 02-3299-8631
E-mail: convergence@khcu.ac.kr

소프트웨어디자인융합스쿨

산업디자인전공

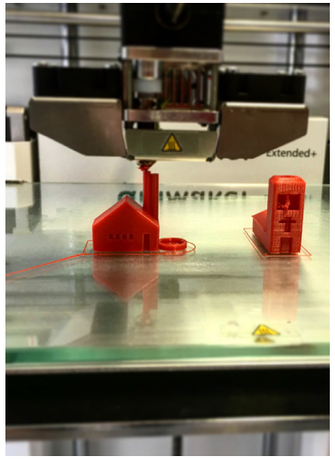
Industrial Design

인간과 제품, 환경 간의 상호소통

21세기는 스마트 지식기반의 정보사회로서 복합적이고 다학제적인 영역의 경계를 가로지르는 융합 디자인 교육을 요구하고 있습니다.
이에 산업디자인전공에서는 첨단 기술과 감성적 예술을 통합한 글로벌 융합형 인재를 육성하기 위하여 범학문적 지식을 습득케 하고, 이성과 감성의 조화로운 사고를 바탕으로 개개인의 창의성을 극대화하며, 시대적 변화에 유연하게 대처 할 수 있는 새로운 디자인 언어를 탐구합니다.
또한 그 가능성을 실현할 수 있는 지속가능한 디자인 교육을 실천함으로써 인간과 생활·환경 그리고 공간간의 관계를 유기적이고 유연한 사고로 상호소통 하는 미래 융합형 창의인재를 양성합니다.

졸업 후 진로

제품디자인, 실내디자인, 로봇디자인, 드론디자인, 3D프린터 디자인, UX/UI 디자인, 웨어러블 제품 기획 및 디자인, 정보기기디자인, 운송디자인, 의료 및 산업기기디자인, 가구 및 조명디자인, 공공 디자인, 생활·환경(시설물, 공간) 디자인, 레저스포츠 제품디자인, (도시)환경계획, 환경(공공)시설물 분야, 공간코디네이션 분야, 공간전시기획 및 디자인 분야, VMD, POP디자인 분야, 실내디자인 분야, 라이프스타일 디자인 분야, 실내건축회사, 전시산업(Convention Industry)관련회사, 산업공학 관련회사, 휴먼인터랙션 디자인 관련회사, 조선·의료기·산업장비·플랜트·환경·색채 관련 산업기기 디자인 관련 회사, 뉴미디어 및 영상기기 개발회사, 게임 및 캐릭터 디바이스 및 제품디자인 개발회사, 공간·인테리어 코디네이터, 주택관리사, 지역 환경·공간 컨설턴트, 해당 전공 관련부서 공무원, 연구소, 대학원 진학, 관련 분야 창업 등



관련 자격증 (디자인공무원 전문 영역 자격증 트랙 운영 예정)

제품디자인기사, 제품디자인산업기사, 제품응용모델링기능사, 컬러리스트기사, 컬러리스트산업기사, 컴퓨터그래픽스운영기능사, 시각디자인기사, 시각디자인산업기사실내건축기능사, 실내건축기사/산업기사, 전산응용건축제도기능사, 인간공학기사, 도시계획기술사, 조경기사, 조경산업기사, 조경기능사, 포장기사, 포장산업기사 등

전공 특징

- 차세대 전문 인력 양성을 위한 국내외 탁월한 연구 및 산업체 실무경력이 풍부한 우수한 교수진
- 글로벌 메가트렌드의 산업구조 및 소비형태의 변화에 유연하게 대처할 수 있는 확산적 사고(Divergent Thinking)를 위한 체계적인 이론과 실무 중심의 융합 커리큘럼 운영
- 21세기 4차산업혁명에 따른 패러다임 전환과 미래 소비자 트렌드를 반영한 디자인 + 첨단기술 + 인문학적 소양 기반의 융합산업 선도형 전문 인력 양성
- 실험정신과 창조력 함양을 위한 'Fast Follower'와 'First Mover'를 준비하는 실무형 차세대 산업디자이너 양성
- 창조와 혁신의 시너지효과 창출을 위한 친환경 지속가능한 디자인 특화 교육과정 운영
- 매년 해당 관련 전문분야 진출 및 포트폴리오 완성을 위한 졸업작품전시회 개최

교육과정

학년	1학기		2학기	
	교과목명	학점	교과목명	학점
1	융합콘텐츠진화	3	문화콘텐츠코딩	3
	이진법의세계	3	인간과디자인	3
	디지털소통과표현	3	영상으로바라본혼합사회	3
	디자인의이해	3	디지털일러스트레이션	3
2	생태문명과기술	3	지속가능한디자인	3
	기초산업디자인	3	UI/UX디자인	3
	색채학	3	재료및생산공정	3
3	아이디어발상	3	인간공학디자인	3
	제품디자인프로세스	3	리빙프로덕트디자인	3
	3D그래픽	3	생활속의공공디자인	3
4	캡스톤프로젝트 I	3	캡스톤프로젝트 II	3
	인터렉티브프로덕트디자인	3	환경공간디자인	3
소계	1학기 소계 : 12과목	36	2학기 소계 : 12과목	36

※상기 교육과정은 사정에 따라 변경 될 수 있으며, 교과목의 정확한 개설 여부는 수강신청 시 확인바람

문의 및 상담
Tel: 02-3299-8618
E-mail: industrial@khcu.ac.kr

소프트웨어디자인융합스쿨

시각미디어디자인전공

Visual & Media Design

시각적 소통과 예술적 감성

현대 디지털 테크놀로지의 발달은 새로운 미디어를 활용하는 디자인 방법과 그 영역이 다양해지면서 시각미디어디자인의 중요성이 적극적으로 강조되고 있습니다.
이러한 시대와 사회적 변화는 디지털 미디어의 성장과정에서 원활한 커뮤니케이션을 도모하는 비주얼 디자인 영역을 더욱 활성화 시키고 첨단 미디어테크놀로지와 적극적으로 통합·상호작용하며 빠르게 성장하고 있습니다.
시각미디어디자인 전공은 예술적 디자인 감성을 바탕으로 미디어 테크놀로지를 효과적으로 활용하고 창의적 아이디어를 구체화하는 융·복합적 커리큘럼으로 특성화하고 있습니다. 다양한 미래 지향적 디자인 특화 교육을 통한 우수한 시각미디어디자인 전문가는 물론 기획, 설계, 제작 능력까지 두루 갖춘 창의적인 미래 융합형 전문 디자인 리더를 양성합니다.

졸업 후 진로

- 미디어콘텐츠 디자인을 이용하는 예술가, 영화와 광고, 방송, 게임, 애니메이션, 웹툰, 모바일 등의 콘텐츠 기획, 제작, 설계 및 디자인 전문가, 문화예술 콘텐츠 전문가 및 관련 직종의 회사, 창업, 벤처기업, 프리랜서, 대학원 진학 등
- 방송국, 프로덕션, 영상편집디자이너, 애니메이터, 모션그래픽 디자이너, 영상광고 디자이너, 비디오 촬영기사, 뮤직비디오 제작자, 기업홍보물 제작자, 영화큐레이터, 웹디자이너, 웹툰 개발 및 디자인, 공연기획사 등 영상문화와 관련된 직업으로 유학, 석·박사과정에서 학문의 재충전 과정을 통해 학교, 학원 등의 유사 교육기관 진출 가능

관련 자격증 (디자인공무원 전문 영역 자격증 트랙 운영 예정)

시각디자인기사 / 산업기사, 컴퓨터그래픽운용기능사, 웹디자인기능사, 게임그래픽전문가, 컬러리스트기사 / 산업기사, 제품디자인산업기사, 영사산업기사, 인쇄산업기사, 전자출판기능사, CAD, 멀티미디어콘텐츠제작전문가, 어도비자격증 (ACE, ACS, ACA, GTQ, ACI)

전공 특징

- 대학 개교와 함께 개설된 최초의 창의융합 디자인학과
- 창의적 교육역량과 각 디자인 분야별 전문적 실무능력을 겸비한 우수한 교수진
- 아이디어 발상과 기획 · 창의적인 디자인 · 프레젠테이션 스킬 등 탄탄한 현장실무 중심 교육
- 급변하는 사회적 변화와 트렌드를 반영한 디자인 특화 융합 커리큘럼 운영
- 매년 해당 관련 전문분야 진출 및 포트폴리오 완성을 위한 졸업작품전시회 개최

교육과정

학년	1학기		2학기	
	교과목명	학점	교과목명	학점
1	융합콘텐츠진화	3	문화콘텐츠코딩	3
	이진법의세계	3	인간과디자인	3
	디지털소통과표현	3	영상으로바라본혼합사회	3
	디자인의이해	3	디지털일러스트레이션	3
2	생태문명과기술	3	지속가능한디자인	3
	색채학	3	현대예술의이해	3
	웹디자인기초	3	웹디자인	3
	드로잉	3	타이포그래피	3
3	3D그래픽	3	생활속의공공디자인	3
	편집디자인	3	웹툰제작과표현	3
	캐릭터디자인	3	영상편집	3
	아이디어발상	3	스토리보딩및스토리텔링	3
4	캡스톤프로젝트 I	3	캡스톤프로젝트 II	3
	인포그래픽디자인	3	디자인마케팅	3
	모션그래픽디자인	3		
소계	1학기 소계 : 15과목	45	2학기 소계 : 14과목	42

※상기 교육과정은 사정에 따라 변경 될 수 있으며, 교과목의 정확한 개설 여부는 수강신청 시 확인바람

문의 및 상담
Tel: 02-3299-8616
E-mail: design@khcu.ac.kr